Практическая работа Тема: «Создание html-документа в текстовом редакторе»

Цель: формирование у обучающихся профессиональных компетенций создания, редактирования и форматирования html-документа при выполнении практического задания.



Задание 1: Создание простейшей Web-страницы

- 1) Создайте на Рабочем столе папку с именем Сайт_ФИО.
- 2) Скопируйте **изображения** (background.jpg, computer.png, struktura.jpg) из папки «Материалы Html» в созданную папку Сайт_ФИО.
- 3) Откройте текстовый редактор Блокнот: Пуск → Все программы → Стандартные → Блокнот.
- 4) Наберите в нем структуру HTML-документа:

```
<html>
<head>
<title>
</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

- 5) Дайте название HTML-странице: Компьютер. Данная надпись будет высвечиваться в верхней строке окна браузера и в первую очередь анализируется поисковыми системами. Имя Web-страницы должно в максимальной степени соответствовать ее содержанию. Для этого используется тег <title> </title>: <title> Koмпьютер </title>.
- 6) Внесите текст на веб-страницу: Все о компьютере: <body> Все о компьютере </body>.

Результат:

```
<html>
<head>
<title> Компьютер </title>
</head>
<body> Все о компьютере
</body>
</html>
```

| | | | × | | ьютер | Комп |
|---|------|-----|--------|----------|----------------|--------|
| | html | /CA | ktop/(| s/slm/De | file:///C:/Use | ÷ 📀 |
| | | | | | омпьютере | Зсеока |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| • | | | | | | |

- 5) Сохраните файл в папке Сайт_ФИО, присвоив ему имя index.html (CTRL+S).
- 6) Откройте созданный файл через любой браузер (Opera, Firefox, Internet Explorer). Вы увидите, как выглядит созданный вами файл в окне браузера (обновление страницы браузера F5).
- 7) Закройте браузер.

Задание 2: Форматирование текста на Web-странице по образцу

- 1) Вернитесь к сохраненному в Блокноте файлу index.html.
- 2) Отформатируйте текст «Все о компьютере» самым крупным шрифтом: <h1> Все о компьютере </h1>:

```
<html>
<head>
<title> Компьютер </title>
</head>
<body>
<h1> Все о компьютере </h1>
</body>
</html>
```

3) Выполните выравнивание заголовка по центру веб-страницы:

<h1 align="center">Все о компьютере </h1>:

- 4) Задайте синий цвет текста заголовка:
 -

```
<h1 align="center">Все о компьютере </h1>
```

-
- 5) Отделите заголовок текста от остального содержания страницы горизонтальной линией: <hr>
- 6) Поместите на титульную страницу текст, разбитый на абзацы с различным выравниванием:

align="left"> На этом сайте вы сможете получить различную информацию о компьютере, его программном обеспечении и ценах на компьютерные комплектующие.

 Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными терминами, а также вы сможете заполнить анкету.

| Компьютер 🗙 + | | | | | | | | (| |
|---|--------------------|---|-------------|-------------------|----------------|----------------|--------------|---------------|--------|
| 🔶 💮 file:///C:/Users/slm/Desktop/CAЙT/index.html | C | Q , Поиск | ۶ | ☆│自 | ⊽ | Ŧ | Â | 9 | . ■ |
| Все о компьютере | | | | | | | | | |
| На этом сайте вы сможете получить <i>различную информацию</i> о компьютере, его прог Терминологический словарь познакоми | раммно ит вас с | м обеспечении и ценах на ко компьютерными терминам | мпью и,а | терные также г | комп. ы смо | лекту эжете | /ющи запо | іе. Олнить | анкету |
| | | | | | | | | | 5 |

Должен получиться данный код:

```
<html>
<head>
 <title> Компьютер </title>
</head>
<body>
 <font color="blue">
 <hl align="center"> Все о компьютере </hl>
 </font>
<hr>
 <font size="4pt">
  На этом сайте вы сможете получить <i> различную информацию
 </i></i></i></v>
  комплектующие. 
  Терминологический словарь познакомит вас с <b>
  компьютерными терминами </b>, а также вы сможете заполнить анкету. 
 </font>
</body>
</html>
```

7) Coxpaнute файл index.html (CTRL+S).

Задание 3: Размещение графики на Web-странице

- 1) Можно скачать рисунок с изображением компьютера с сети Интернет с расширением .gif, .jpg или .png, <u>однако в папке «Материалы Html» имеются</u> картинки для выполнения задания, переместите их в папку где располагается файл index.html.
- 2) Запишите в теле структуры веб-страницы дескриптор работы с картинками:
- Добавьте всплывающую подсказку к изображению, которая появляется при наведении на него курсора мыши:

- 4) Расположите рисунок по правому краю текста:

- 5) Установите для рисунка параметры ширины и высоты. За это отвечают атрибуты width и height. Вставьте в структуру тега img атрибуты: width="400" height="300".

```
<html>
<head>
<title> Компьютер </title>
</head>
<body>
 <font color="blue">
 <hl align="center"> Все о компьютере </hl>
 </font>
<hr>
 <font size="4pt">
  На этом сайте вы сможете получить <i> различную информацию
 </i></i></i></i></i></i></i></v>
комплектующие.
  Терминологический словарь познакомит вас с
  <b> компьютерными терминами </b>, а также вы сможете заполнить анкету. 
 </font>
<img src=computer.png width="400" height="300" title="Компьютер"
align=right>
</body>
</html>
```



Задание 4: Вставка фоновой картинки для сайта

- 1) Скачайте подходящий по тематике сайта фоновое изображение или возьмите картинку с названием background.jpg в папке «Материалы Html» и переместите его в папку с файлом index.htm.
- 2) Запишите в теле структуры веб-страницы дескриптор работы с фоном: <style>

body { background: url(background.jpg); }
</style>

3) В итоге должен получиться следующий код:

```
<html>
<head>
<title> Компьютер </title>
</head>
<body>
<style>
body { background: url(background.jpg); }
</style>
  <font color= "blue">
  <hl align="center"> Все о компьютере </hl>
  </font>
<hr>
  <font size="4pt">
   На сайте вы сможете получить различную информацию о
   компьютере, его программном обеспечении и компьютерных комплектующих 
   Терминологический словарь познакомит вас с компьютерными
  терминами, а также вы сможете заполнить анкету. 
  </font>
<img src=computer.png width="400" height="300" title="Компьютер"
align=right>
</body>
</html>
```



Задание 5: Создание простейшей гиперссылки

- 1) Создайте пустые страницы «Программы», «Словарь», «Комплектующие» и «Анкета» и сохраните их в файлах с именами software.html, glossary.html, hardware.html и anketa.html в каталоге сайта.
- 2) Внесите на пустые страницы структуру веб-страницы с соответствующим заголовком.

| Software — Блокнот | 🗍 glossary — Блокнот |
|---|--|
| Файл Правка Формат Вид Справка <html> <head> <title>Программы</title> </head> <body> </body> </html> | Файл Правка Формат Вид Справка <html>Словарь </html> |
| <pre>hardware — Блокнот Файл Правка Формат Вид Справка <html></html></pre> | <pre> anketa — Блокнот Файл Правка Формат Вид Справка <html> <head> <title>Анкета</title> <head> <body> </body> </head></head></html> <!--/body--> </pre> |

3) Вставьте в титульную страницу <u>index.html</u> код, создающий панель навигации:

```
[<a href="software.html"> Программы </a>] &nbsp
[<a href="glossary.html"> Словарь </a>] &nbsp
[<a href="hardware.html"> Комплектующие </a>]&nbsp
[<a href="anketa.html"> Анкета </a>]&nbsp
```

4) Отредактируйте шрифт и размер текста в панели навигации:

```
<font face="monotype corsiva">
<font size=4>
...
</font>
</font>
```

5) Просмотрите через браузер полученную веб-страницу и проверить работу гиперссылок.

Результат:

| Компьютер 🗙 🕂 | | | | | | | 0 | x |
|---|---|--------|----------|-------|--------|-------|---------|------|
| < 💿 file:///C:/Users/slm/Desktop/САЙТ/index.html | 🕊 🛛 🔍 Поиск | ۶ | ☆ 自 | ♥ ↓ | Â | e | ø | |
| | Все о компьютере | | | | | | | |
| На сайте вы сможете получить различную информацию о ком | пьютере, его программном обеспечении и компьютерных | компл | ектующи | x | | | | |
| Терминологич | ческий словарь познакомит вас с компьютерными термина | ами, а | гакже вы | сможе | те зал | полни | ть анко | ету. |
| [Программы] [Словарь] [Комплектующие] [Анкета] | | | | | | | | |

6) Создайте панель навигации на всех страницах.

Задание 6: Создание ссылки на свою электронную почту

- 1) Откройте главную страницу index.html.
- Вставьте код, создающий ссылку на адрес электронной почты: <address>
 e-mail: ваш адрес электронной почты
 </address>
- 3) Сохраните файл index.html (CTRL+S).

```
<html>
<head>
<title>komnborep</title>
</head>
<body>
 <style>
 body { background: url(background.jpg); }
 </style>
 <font color="blue">
 <hl align="center"> Все о компьютере </hl>
 </font>
<hr>
 <font size="4pt">
 align="left"> На этом сайте вы сможете получить <i> различную информацию
 </i></i></i></i></i>
  комплектующие.
   Терминологический словарь познакомит вас c <b>
  компьютерными терминами \langle b \rangle, а также вы сможете заполнить анкету. \langle p \rangle
  </font>
<img src=computer.png width="400" height="300" title="Компьютер"
align=right>
 <font face="monotype corsiva">
 <font size=4>
  [<a href="software.html"> Программы </a>] &nbsp
  [<a href="glossary.html"> Словарь </a>] &nbsp
  [<a href="hardware.html"> Комплектующие </a>]&nbsp
  [<a href="anketa.html"> AHKeTa </a>]
  <br>
  <address>
  <a href="mailto:agpec вашей электронной почты">e-mail: agpec</a>
  вашей электронной почты </а>
 </address>
 </font>
 </font>
</body>
</html>
```

Результат выполнения:

| Компьютер 🗙 🕂 | | | | | | | | X |
|--|--|-------|-------|-------|-------|------|--------|---------|
| 🗧 💿 file:///C:/Users/slm/Desktop/САЙТ/index.html | С С Поиск | y | 습 | ê 🛡 | ÷ | â | 9 (| B = |
| | Все о компьютере | Y | | | | | | |
| На сайте вы сможете получить различную информацию о ко | мпьютере, его программном обеспечении и компьютерных в | омпл | ектую | щих | | | | |
| Терминолог | ический словарь познакомит вас с компьютерными термина | ми, а | также | вы см | ожете | запо | олнить | анкету. |
| [Программы] [Словарь] [Комплектующие] [Анкета] e-тай: адрес вашей электронной почты | | | | | | | 20 | |

Задание 7: Создание таблицы на языке HTML

- 1) Откройте файл hardware.html через текстовый редактор Блокнот.
- 2) Присвойте название документу «Аппаратное обеспечение ПК», прописав соответствующий тег в разделе <head> </head>:

```
<head>
<title> Аппаратное обеспечение ПК </title>
</head>
```

 Оформите заголовок первого уровня html-документа «Структурнофункциональная схема компьютера», установите его по центру в структуре тега <body> ... </body>:

<h1 align=center > Структурно-функциональная схема компьютера </h1>

4) Добавьте изображение struktura.gif. Для этого запишите следующий код: .

```
<html>
<head>
<title> Аппаратное обеспечение ПК </title>
</head>
<body>
<h1 align=center> Структурно-функциональная схема компьютера </h1>
<h1 align=center> <img src="struktura.gif"></h1>
</body>
</html>
```

5) Создайте таблицу «Основные технические характеристики ПК». Для этого вставите в страницу следующий код:

```
<hl align=center > Основные технические характеристики ПК </hl>
```

```
 № п/п
  OCHOBHLIE TEXHUYECKUE XAPAKTEPUCTUKU ПК 
  OT ЧЕГО ЗАВИСИТ ХАРАКТЕРИСТИКА 
1 
  Тип процессора (система команд) 
  От используемой материнской платы 
 2 
  Быстродействие (тактовая частота и разрядность процессора и
системной шины 
  OT процессора 
 3 
  Объем, тип оперативной памяти и возможность её
наращивания (количество подключаемых модулей) 
  От используемой материнской платы 
4 
  Объем внешней памяти, число и типы встроенных дисководов
 От вида корпуса компьютера
```

6) Закончите таблицу, внеся данные:

| № п/п | Основные технические характеристики ПК | От чего зависит характеристика |
|-------|--|--|
| 1 | Тип процессора (система команд) | От используемой материнской платы |
| 2 | Быстродействие (тактовая частота и разрядность | От процессора |
| | процессора и системной шины) | |
| 3 | Объем, тип оперативной памяти и возможность её | От используемой материнской платы |
| | наращивания (количество подключаемых модулей) | |
| 4 | Объем внешней памяти, число и типы встроенных | От вида корпуса компьютера |
| | дисководов | |
| 5 | Объем видеопамяти графического адаптера, цветовая | От используемой материнской платы |
| | палитра (глубина цвета) и разрешающая способность | |
| 6 | Тип дисплея, размер и разрешающая способность | От технологии, которая была применена |
| | | при создании |
| 7 | Номенклатура и типы портов ввода-вывода | От используемой материнской платы |
| 8 | Состав дополнительного оборудования (звуковая плата, | От используемой материнской платы |
| | модем, сетевая карта) | |
| 9 | Количество слотов расширения на системной плате | От используемой материнской платы |
| 10 | Мощность блока питания | От используемой материнской платы |
| 11 | Эргономика и комфорт работы с мышью и клавиатурой | От задумки дизайнера |
| 12 | Дизайн и тип корпуса системного блока | От задумки дизайнера, от используемой |
| | | материнской платы |
| 13 | Возможность модернизации компьютера | От используемой материнской платы и |
| | | типа корпуса компьютера |
| 14 | Надежность (наработка на отказ) компьютера | От надежности его комплектующих и |
| | | количества, от пользователя компьютера |

| 15 | Соответствие современным санитарным нормам и | От руководителя организации, от |
|----|---|--------------------------------------|
| | требованиям электробезопасности | работающего за данным рабочим местом |
| 16 | Состав и полнота сопроводительной технической | От изготовителя |
| | документации | |
| 17 | Гарантийные обязательства производителя и | От используемой материнской платы и |
| | поставщика | типа корпуса компьютера |

Результат выполнения:



Задание 8: Создание нумерованных списков

- 1) Откройте в Блокноте файл software.html.
- 2) Добавьте следующий HTML-код, задающий нумерованный список:
 - Cистемные программы
 - Прикладные программы
 - Cистемы программирования

Данный код задает нумерацию арабскими цифрами (1, 2, 3...).

 Создайте вложенный нумерованный список для элемента основного списка «Прикладные программы». Вставьте данный код под пунктом «Прикладные программы»:

- Tекстовые редакторы
- Графические редакторы

Электронные таблицы

Системы управления базами данных

Данный код задает нумерацию римскими цифрами (I, II, III, IV...).

- 4) Для изменения размера шрифта всего документа используйте тег
- 5) Для создания заголовка к спискам добавьте следующий код: <h2 align=center> ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ </h2>.

Результат:

```
<html>
 <head>
   <title> Программное обеспечение </title>
 </head>
 <body>
 <h2 align=center> ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ </h2>
 <font size=4pt>
  <01>
   Системные программы
   Прикладные программы
  Текстовые редакторы
   Графические редакторы
   > Электронные таблицы
   Системы управления базами данных
  Системы программирования
   </font>
 </body>
</html>
```

| Программное обеспечение 🗙 🕂 | | | | | | | | | | x |
|---|-----------------|-----------|---|-----|---|---|---|---|---|---|
| 🗲 💿 file:///C:/Users/slm/Desktop/САЙТ/software.html | | С Q Поиск | ٦ | ☆│自 | ⊽ | ÷ | Â | Ð | ø | ≡ |
| | ПРОГРАММНОЕ ОБІ | ЕСПЕЧЕНИЕ | | | | | | | | |
| 1. Системные программы | | | | | | | | | | |
| 2. Прикладные программы І. Текстовые редакторы | | | | | | | | | | |
| II. Графические редакторы III. Электронные таблицы | | | | | | | | | | |
| IV. Системы управления базами данных 3. Системы программирования | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

Задание 9: Создание маркированных списков

1) Расширьте список «Системные программы», используя маркированные списки:

Базовое системное программное обеспечение

Cервисное системное программное обеспечение

Данный код задает маркированный список в виде закрашенных дисков.

2) Расширьте список «Системы программирования», используя в качестве маркера «окружность», следующим образом:

Системы программирования

- Turbo Pascal
- Free Pascal
- Visual Basic
- C++

Для этого тегу задайте атрибут type со значением "circle":

- Turbo Pascal
- Free Pascal

Visual Basic

```
C++
```

- 3) <u>Расширьте пункты «Системные программы», «Прикладные программы»,</u> используя разные типы списков и маркеров (вид маркера списка: "disc" (диск), "square" (квадрат), "circle" (окружность)). <u>Например</u>:
 - 1. Системные программы:
 - Базовое системное программное обеспечение
 - I. Операционные системы
 - II. Операционные оболочки
 - Сервисное системное программное обеспечение
 - I. Программы проверки поверхности диска
 - II. Дефрагментация диска
 - III. Антивирусные программы
 - 2. Прикладные программы
 - Текстовые редакторы
 - Графические редакторы
 - Электронные таблицы
 - Системы управления базами данных
 - 3. Системы программирования
 - o Turbo Pascal
 - Free Pascal
 - Visual Basic
 - C++

| ♦ ● Гіве///С//Users/slm/Desktop/CAЙT/software.html С О Поисс > ♠ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● |
|--|
| ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ 1. Системные программы • Базовое системное программное обеспечение 1. Операционные системы И. Операционные системы • Сервисное системное программное обеспечение 1. Программы проверхи поверхности диска II. Дефрагментация диска III. Антивирусные программы 2. Прикладные программы • Текстовые редакторы • Графические редакторы • Электронные таблицы |
| Системные программы Базовое системное программное обеспечение Операционные системы Операционные системы Сервисное системное программное обеспечение Программы проверки поверхности диска Дефрагментация диска Антивирусные программы Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| Базовое системное программное обеспечение Операционные системы Операционные системы Сервисное системное программное обеспечение Программы проверки поверхности диска Дефрагментация диска Антивирусные программы Прикладные программы Текстовые редакторы Электронные таблицы |
| |
| II. Операционные системы Сервисное системное программное обеспечение I. Программы проверки поверхности диска II. Дефратментация диска III. Антивирусные программы Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| Сервисное системное программное обеспечение Программы проверки поверхности диска Дефратментация диска Дефратментация диска Антивирусные программы Прикладные программы Трекстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| I. Программы проверки поверхности диска II. Дефрагментация диска III. Антивирусные программы 2. Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| II. Дефрагментация диска III. Антивирусные программы 2. Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| Ш. Антивирусные программы 2. Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| 2. Прикладные программы Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| Текстовые редакторы Графические редакторы Электронные таблицы |
| Графические редакторы Электронные таблицы |
| Электронные таблицы |
| |
| • Системы управления базами данных |
| 3. Системы программирования |
| o Turbo Pascal |
| |
| |
| 0 C++ |

4) Сохранить файл software.html (CTRL+S).

Задание 10: Добавление списка определений

1) Страницу «Словарь» представьте в виде словаря компьютерных терминов. Откройте в Блокноте файл glossary.htm, введите заголовок «Компьютерные термины» и добавьте следующий HTML-код, задающий список определений:

```
<hl><hl align="center"> Компьютерные термины </hl><hr></l></l></l></l></l></l></l><dt> Процессор
</dd><dd>Центральное устройство компьютера, производящее обработку
информации в двоичном коде.
</dt><dt> Оперативная память
</dd><dd>Устройство, в котором хранятся программы и данные.
</dl>
```

Используется контейнер списка определений </dl>. Внутри него текст оформляется в виде термина, который выделяется непарным тэгом <dt>, и определения, которое следует за тэгом <dd>.

| Компьютерные термины 🗙 | + | | | | | | | | |
|--|---|-----------|---|-----|---|---|---|---|-----|
| 🗧 🌏 file:///C:/Users/slm/Desktop/C | САЙТ/glossary.html | С С Поиск | 4 | ☆│自 | ⊵ | Ŧ | â | Ð | @ = |
| | Компьютерные | е термины | | | | | | | |
| Процессор Центральное устройство к Оперативная память Устройство, в котором хра | юмпьютера, производящее обработку информации в двоичном код инятся программы и данные. | ıe. | | | | | | | |

Задание 11: Создание текстовых полей для ввода данных

1) Выясните имя посетителя сайта и его электронный адрес, чтобы иметь возможность ответить ему на замечания и поблагодарить за посещение сайта Откройте в Блокноте файл anketa.html и добавьте HTML-код, создающий текстовые поля для ввода данных.

```
<form>
Пожалуйста, введите ваше имя: <br>
<input type="text"
name="name" size=30> <br>
e-mail: <br>
<input type="text"
name="e-mail" size=30>
<br>
</form>
```

На форме отображаются два однострочных текстовых поля для ввода информации. Текстовые поля создаются с помощью тэга <INPUT> со значением атрибута TYPE="text". Атрибут NAME является обязательным и служит для идентификации полученной информации. Значением атрибута SIZE является число, задающее длину поля ввода в символах.

2) Просмотрите страницу в браузере:

| Анкета 🗙 | + | | | | | | | | | | x |
|--|------------------|---|------------------|---|-----|---|---|---|---|---|---|
| 🗧 🗧 🔵 file:///C:/Users/slm/Desktop/ | САЙТ/anketa.html | C | Q , Поиск | ٦ | ☆│自 | ⊽ | ÷ | â | Ð | ¢ | ≡ |
| Пожалуйста, введите ваше имя: e-mail: | | | | | | | | | | | |

Задание 12: Создание группы переключателей

3) Выясните, к какой группе пользователей относит себя посетитель. Предложите выбрать ему один из нескольких вариантов: учащийся, студент, учитель. Добавьте HTML-код на страницу anketa.html, создающий группу переключателей для выбора одного варианта определения к какой группе пользователей относит себя посетитель.

```
Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:
<br>
<input type="radio"
name="group" value="schoolboy"> учащийся <br>
<input type="radio"
name="group" value= "student"> студент <br>
<input type="radio"
```

name="group" value="teacher"> учитель

Создается группа переключателей с помощью тэга <INPUT> со значением атрибута TYPE="radio". Все элементы в группе должны иметь одинаковые значения атрибута NAME. Например, NAME="group".

Еще одним обязательным атрибутом является VALUE, которому присваиваются значения "schoolboy", "student" и "teacher". Значение атрибута VALUE должно быть уникальным для каждой «радиокнопки», так как при ее выборе именно они передаются серверу.

4) Просмотрите страницу в браузере:

| Анкета 🗙 | + | | | | | | | | |
|-------------------------------------|---------------------------|-----------|---|-----|---|---|---|---|---|
| 🗧 🌏 file:///C:/Users/slm/Desktop/ | САЙТ/anketa.html | С С Поиск | ۶ | ☆│自 | ⊽ | ÷ | â | Ð | E |
| Пожалуйста, введите ваше имя | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| e-mail | | | | | | | | | |
| Укажите, к какой группе пользо | вателей вы себя относите: | | | | | | | | |
| учащийся | | | | | | | | | |
| 🔘 студент | | | | | | | | | |
| 💿 учитель | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Задание 13: Создание флажков

1) Выясните, какими сервисами Интернета посетитель пользуется наиболее часто. Из предложенного перечня он может выбрать одновременно несколько вариантов, пометив их флажками. Добавьте HTML-код на страницу anketa.html, создающий флажки для выбора нескольких вариантов на странице anketa.html.

Флажки создаются в тэге <INPUT> со значением атрибута TYPE="checkbox".

Флажки, объединенные в группу, могут иметь одинаковые значения атрибута NAME. Например, NAME="group".

Еще одним обязательным атрибутом является VALUE, которому присвоим значения "www", "e-mail" и "ftp". Значение атрибута VALUE должно быть уникальным для каждого флажка, так как при его выборе именно они передаются серверу.

2) Просмотрите страницу в браузере:



Задание 14: Создание раскрывающихся списков

1) Выясните, какой из браузеров предпочитает посетитель сайта. Перечень браузеров представьте в виде раскрывающегося списка, из которого можно выбрать только один вариант. Добавьте HTML-код на страницу anketa.html, создающий раскрывающийся список для выбора одного варианта.

```
<select name="browsers">
  <option selected> Internet Explorer
  Internet Explorer
  <option> Netscape Navigator
  <option> Opera
  <option> Neo Planet
  </select>
  <br>
```

Для реализации раскрывающегося списка используется контейнер <SELECT> </SELECT>, в котором каждый элемент списка определяется тэгом <OPTION>. Выбираемый по умолчанию элемент задается с помощью атрибута SELECTED.

2) Просмотрите страницу в браузере:



Задание 15: Создание текстовой области для ввода комментариев

 Поинтересуйтесь, что хотел бы видеть посетитель на страницах, какую информацию следовало бы в них добавить. Так как мы не можем знать заранее, насколько обширным будет ответ читателя, необходимо отвести для него текстовую область с линейкой прокрутки. В такое поле можно ввести достаточно подробный текст. Добавьте HTML-код, создающий текстовую область для ввода комментариев.

```
Какую еще информацию вы хотели бы видеть на нашем сайте?
<br>
<textarea name="resume"
rows=4 cols=30>
</textarea>
<br>
```

Создается текстовая область С помощью тэга <TEXTAREA> С обязательными атрибутами: NAME, области, задающим ИМЯ ROWS, определяющим число строк, и COLS — число столбцов области.

2) Просмотрите страницу в браузере:



3) Для изменения цвета шрифта всей страницы добавьте тег ... (color - цвет шрифта, a size - его размер) после начала тела страницы и перед его закрытием.

| Анкета х + | | | | | | | | x |
|---|---|----------|-----|---|---|---|---|---|
| ← 💮 file:///C:/Users/slm/Desktop/CAŬT/anketa.html C Q Πouck | ٦ | ☆ | ê 🛡 | • | î | ₽ | ø | |
| Пожалуйста, введите ваше имя: | | | | | | | | |
| e-mail: | | | | | | | | |
| e-man. | | | | | | | | |
| Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| О СТУДЕНТ | | | | | | | | |
| 🔍 учитель | | | | | | | | |
| Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| e-mail | | | | | | | | |
| ftp | | | | | | | | |
| Internet Explorer Internet Explorer 👻 | | | | | | | | |
| Какую еще информацию вы хотели бы видеть на нашем сайте? | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Для того чтобы посетители сайта могли не только просматривать информацию, но и отправлять сведения его администраторам сайта, на его страницах размещают формы. Формы включают в себя управляющие элементы различных типов: текстовые поля, раскрывающиеся списки, флажки, переключатели и так далее.

На странице «Анкета» размещена анкета для посетителей, чтобы выяснить, кто из наших посетителей, с какими целями и с помощью каких программ получает и использует информацию из сети Интернет, а также определения, какую информацию они хотели бы видеть на сайте.

Карта сайта:

| Tile:///C:/Users/slm/Desktop | a/CAЙT/index.html | C Q Nover | ▶ ☆ 自 ♥ ♣ ★ ♥ ◎ 目 |
|---|--|---|---|
| | | Все о компьютере | |
| На сайте вы сможете полу [<i>Программы.</i>] [Словарь.] [. <u>e-mail</u> дорес вашей.; вектрони | чить различную информацию о комп Терминологиче Хомплектующие] [Анкета] юй почты | ьютере, его программном обеспечении и компьютерных к секий словарь познакомит вас с компьютерными терминал | комплектующих ми, а также вы сможете заполнить анкету. |
| ПР топыт программа Банове системие программов обеспечияте Оправляют стетова Сораннова стетование программо обеспечияте Программова стетование программа Аргинатрация програм пара Аргинатрация программа Аргинатрация программа Потогование различие Потогование программа Потогование различие Потогование программа Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование различие Потогование Потогов | РОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Россоор Попрамос упробство аконаогра, проглазаране обребо | Компьютерные термины | |
| Typhoenessian peakarang Typhoenessian peakarang Centrenso yupansensin disamu an nperyaangunoonin Turbo Pasud Turbo Pasud Yunal Base Cent | Oupprission marks. Nepoletane, a seripor sparries operpainae e atomae. | Структурно-функциональная схема компьютера | Показуйста, каказите вклаг нове енлай Уихалоте, в какой трупте пользователения на собя отпосите: 0 сузовате 10 учитель Какот и справово Шотериста на используете изиблоте част 11 ст най 12 лений 12 лений срокот собратовате на используете наявляете соб 2 ление софило заполь так используете наявляете соб 2 ление софило заполь так используете наявляете соб 2 ление софило заполь так используете наявляете на исполь собрательно на исполь собратель на исполь собрательства на исполь собрательства на исполься собрательства на исполься собрательства на исполься собрательства на исполься на исполься собрательства на исполься на ис |
| | | | |

Итоговый код:

```
.
 anketa — Блокнот
                                        -
Файл Правка Формат Вид Справка
<html>
   <head>
       <title>Aнкетa</title>
    </head>
   <body>
<font color="blue" size="4pt">
<form>
 Пожалуйста, введите ваше имя: <br>
inowanyucta, BBEdute Baue un
<input type="text"
name="name" size=30> <br>
e-mail: <br>
<input type="text"
name="e-mail" size=30>
<br>
</form>
Укажите, к какой группе пользователей вы себя относите:
<br>
<input type="radio"
<input type="radio"
name="group" value="schoolboy"> учащийся <br>
<input type="radio"
name="group" value= "student"> студент <br>
<input type="radio"</pre>
name="group" value="teacher"> учитель <br>
Какие из сервисов Интернета вы используете наиболее часто:
<br>
<pr>
<select name="browsers">
<option selected> Internet Explorer
 Internet Explorer
<option> Netscape Navigator
 <option> Opera
<option> Neo Planet
</select>
<br>
Какую еще информацию вы хотели бы видеть на нашем сайте?
<br>
<textarea name="resume"
rows=4 cols=30>
</textarea>
<br>
</font>
   </body>
</html>
```

Самостоятельная работа 1: Создание промо-сайта





Критерии оценивания сайта

| | Критерии | Количество | Моя оценка | Оценка |
|-----|-----------------------------------|------------|------------|--------|
| | | баллов | | группы |
| 1 | Содержание | 1 | | |
| 2 | Структура и навигационные функции | 1 | | |
| 3 | Дизайн | 1 | | |
| 4 | Функциональность | 1 | | |
| 5 | Интерактивность | 1 | | |
| 6 | Общее впечатление | 1 | | |
| 7 | Двуязычие | 1 | | |
| ИТО | ГО БАЛЛОВ | 7 | | |

Расчет баллов

количество набранных баллов = балл количество итоговых баллов

Перевод бальной системы в отметку

0.6 - 0.7 баллов: отметка «удовлетворительно»

- 0.8 баллов: отметка «хорошо»
- 0.9 1.0 баллов: отметка «отлично»